### **Documento del Proyecto Digital Money House**

## **Objetivos del Proyecto**

El proyecto Digital Money House tiene como objetivo principal crear una billetera virtual segura, intuitiva, eficiente y funcional. La plataforma permitirá a los usuarios gestionar su dinero con facilidad, rapidez y seguridad, potenciando su experiencia digital en transacciones cotidianas.

Los objetivos específicos incluyen:

* Proporcionar servicios seguros y confiables de registro, autenticación y cierre de sesión.
* Ofrecer visualización clara y actualizada del saldo y movimientos recientes.
* Facilitar la gestión integral de tarjetas asociadas a la billetera.
* Permitir transferencias ágiles y seguras entre cuentas.

## **Planificación y Descripción de Actividades con Plazos Estimados**

### **Sprint 1 (1 al 7 de marzo)**

* Desarrollo de servicios backend para registro, login y logout (Java, Spring Boot, MySQL, Keycloak).
* Implementación de testing automatizado y manual.
* Despliegue inicial de servicios.

### **Sprint 2 (8 al 14 de marzo)**

* Creación de endpoints seguros para consulta y edición de datos del usuario.
* Desarrollo de servicios CRUD para gestión de tarjetas (insertar, consultar, actualizar y eliminar).
* Implementación de carga inicial de saldo desde tarjetas.

### 

### **Sprint 3 (15 al 21 de marzo)**

* Implementación de ingreso de dinero mediante tarjetas registradas.
* Testing y validaciones en API REST.
* Desarrollo de consultas para saldo, CVU, alias y últimos movimientos.

### **Sprint 4 (22 al 28 de marzo)**

* Desarrollo de la funcionalidad backend para transferencia de fondos desde la billetera entre cuentas.
* Desarrollo de consultas para obtener detalles específicos de cada actividad/transacción.
* Refactorización y ejecución de tests finales para asegurar la calidad del código.

## **Informes de Entrega**

**Sprint 1:** Se desarrollaron y desplegaron servicios de registro y autenticación utilizando Spring Boot y Keycloak, con una cobertura efectiva mediante testing automatizado y manual, asegurando su correcto funcionamiento.

**Sprint 2:** Se entregaron endpoints seguros para gestionar datos del usuario y tarjetas asociadas, incluyendo la funcionalidad completa para carga inicial de saldo. Las pruebas ejecutadas garantizan robustez en los servicios.

**Sprint 3:** Se implementaron exitosamente las transferencias y la carga de saldo mediante tarjetas previamente registradas. Las validaciones mediante pruebas exhaustivas en la API REST aseguraron la integridad de las operaciones.

**Sprint 4:** Se concluyó el desarrollo backend necesario para realizar transacciones, incluyendo detalladas consultas sobre actividades y transacciones específicas. Se ejecutaron pruebas finales, validando la calidad y estabilidad del producto.

## **Informes de Retro Personal**

**Sprint 1:** Logré consolidar habilidades en Spring Boot y seguridad con Keycloak, identificando la necesidad de profundizar en aspectos avanzados de autenticación y autorización.

**Sprint 2:** Mejoré significativamente en creación y documentación clara de endpoints REST.

**Sprint 3:** Adquirí experiencia en la lógica compleja de manejo de transacciones y seguridad en la gestión de tokens, reconociendo la importancia de los tests para identificar posibles fallos tempranamente.

**Sprint 4:** Fortalecí mis capacidades de refactorización y validación final, comprendiendo plenamente el valor de una revisión continua y mejora basada en retroalimentación técnica y funcional.

## **Lecciones Aprendidas**

A lo largo del proyecto se identificaron importantes aprendizajes:

* La relevancia crítica del testing continuo y temprano.
* Importancia vital de una correcta organización del tiempo.
* Necesidad de flexibilidad en la planificación técnica para adaptarse rápidamente a nuevas especificaciones o mejoras.

Este proyecto busca establecer estándares altos en innovación tecnológica, calidad técnica y funcionalidad, posicionando a Digital Money House como referente en soluciones financieras digitales.